



games for business

Játzóársat keresünk...

Vendler Balázs | MarkCon Csoport





Egyszer volt...

MarkCon | Díjak | Games for Business | Gamification

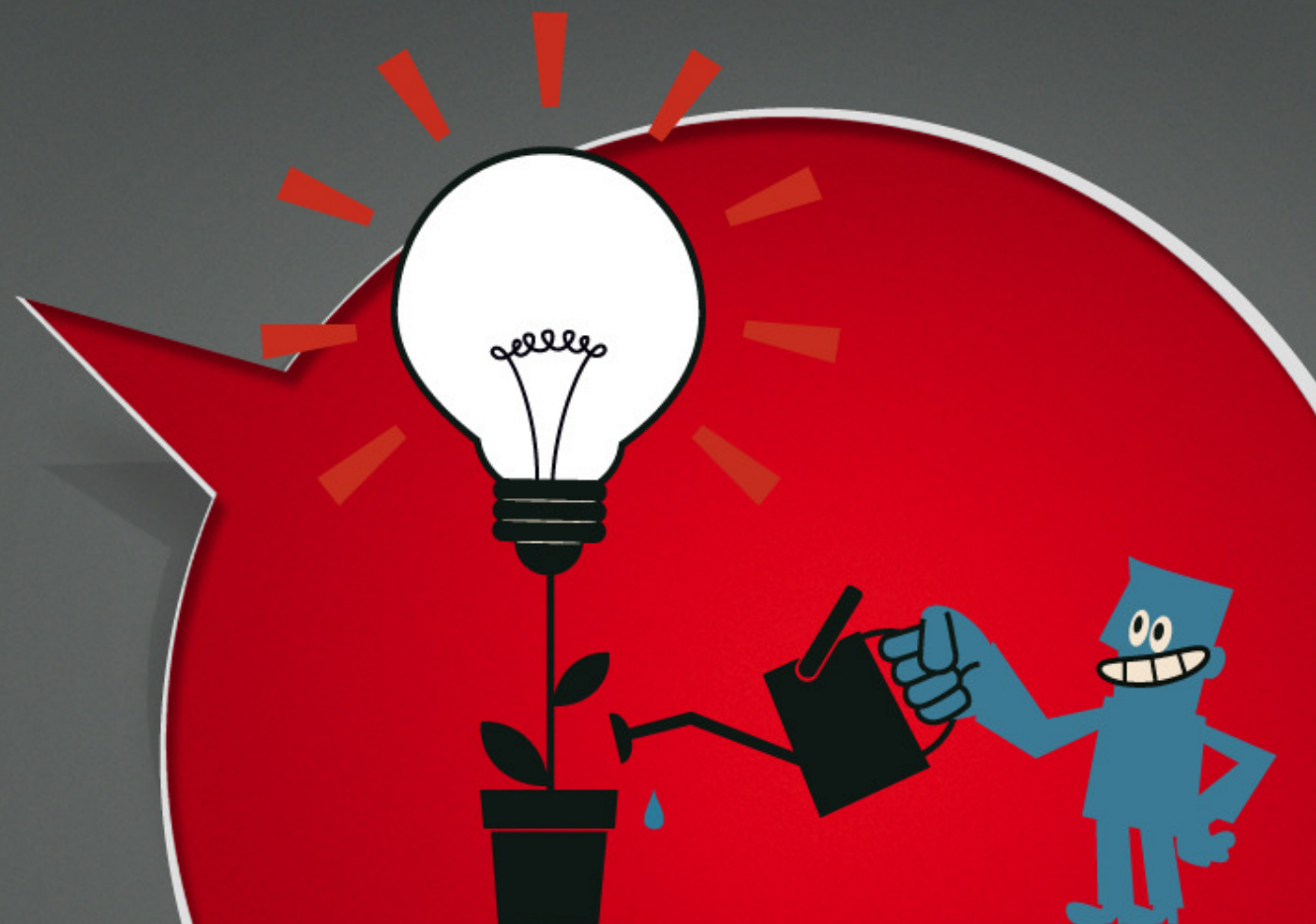
És boldogan élünk...

Pályázatok | Termékek | Projektek

Egy messzi, messzi galaxisban...

Célok

Egyszer volt...





- **Alapítás:** 1999.
- **Cégcsoport:** MarkCon Informatikai Kft. és MarkCon Kommunikációs Kft.
- **Tevékenység:** online marketing ügynökség
- **Munkatársak:** 25 fő | pécsi és budapesti iroda
- **Szolgáltatások:** szoftverfejlesztés, online kommunikáció, játékfejlesztés
- **Díjak:** 9 hazai elismerés | BMW Csoport által finanszírozott ENSZ Interkulturális Innováció Díj



- 2006. óta üzleti célú játékfejlesztés
- 5 játékmotor
- 23 sikeresen lebonyolított projekt



- 2007: Dél-Dunántúli Minőségdíj
- 2008: Baranya Megyei Innovációs Díj | Magyar Minőség Háza Díj
- 2010: Educatio Kht. Oktatás Fejlesztéséért Díj – „felsőoktatási kutatás-fejlesztés, innováció” kategóriában (Uniface)
- 2010: A Pécs-Baranyai Kereskedelmi és Iparkamara „Innovációval a kultúráért” pályázatán a Védnöki Tábla Okiratával jutalmazta az online toborzási termékcsomagot
- 2012: ENSZ Interkulturális Innovációs Díj
- 2013: GSummit konferencia GAwards HR kategóriájában közönségszavazatban első helyezett



A G4B – a MarkCon Csoport projektje – célja, hogy Games for Business

újfajta motivációs eszközök használatával támogassa

a vállalatok HR és marketing folyamatait. Célja,

hogy

- Üzleti célú játékfejlesztésekkel nemzetközi viszonylatban meghatározó céggé, Gamifikált videó-szimulációs tréningeszközzel nemzetközi viszonylatban piacvezető céggé fejlődjön. Európában a TOP10 Gamification cég egyike legyen nemzetközileg elismert projektekkel.
- Komplex játékos megoldások és szoftverek fejlesztésével Magyarországon úttörőként bevezesse a Gamification-t a nagyvállalati szektorba, ezzel piacvezető szerepre törjön. Az első Gamification blog indításával hozzájáruljon a hazai piac edukációjához.



http://www.youtube.com/watch?v=-Pff368oQCY&feature=player_embedded





A Gamification olyan eljárás, melynek során játék mechanizmusok kerülnek alapvetően nem játék jellegű folyamatokba a

- befogadás,
- a motiváció és
- a bevonás kedvező befolyásolása érdekében.
- A legelterjedtebb felhasználási területek jelenleg az oktatás és a marketing, de várható, hogy a következő években egyre tudatosabban használt eszköz lesz más területeken is, mint pl. a HR, a kutatás-fejlesztés vagy akár a politika.



A Gartner előrejelzése szerint **2014-re a TOP multinacionális nagyvállalatok 70%-a** fog legalább egy **gamification alkalmazást használni** működésének valamely területén.

Az M2 Research jelentése szerint **2016-ra \$2,8 milliárdra fog fejlődni** a gamification alkalmazások piaca.



games for business

És boldogan élünk...





- GOP 1.3.1.-08/b-2009-0014
- GOP1.3.1-10/a-2010-0054



- Online Recruitment Szimulációs Játék
- CSR és Marketing Játékszoftver
- Online Videó Szimulációs Tréning Szoftver
- Online Tréning Portál



Online Recruitment Szimulációs Játék

Termék bemutatása:

- A virtuális valóság játékosai mint gyakornokok vesznek részt a Megbízó online világában, mintha ott dolgoznának egy évet.
- Y generáció attitűdjének megfelelő
- közösségi integrációval
- Gamification eszközökkel élményszerű
- Worklike realityben toborzott jelölt motivált, szakmailag elhivatott,
- ismeri a szervezetet és a szervezet is ismeri őt.



Termék bemutatása:

- edukálva és szórakoztatva építik a vállalat vagy a brand imázsát
- edutainment megoldáson alapul
- a Recruitment-nél használt játékmotor alkalmazása



Online Videó Szimulációs Tréning Szoftver

Termék bemutatása:

- multimédiás eszközöket használ
- bemutatja a kritikus szituációkat és az elvárt viselkedési mintát.
- szakértői rendszer azonnali visszajelzést és kiértékelést ad
- integrált motivációs megoldás (gamification eszköztár)
- lehetővé teszi a fejlődés nyomon követését , dokumentálását
- egyéni és csoportos versenyhelyzetek teremthetőek,
- személyes fejlődési célok jelölhetőek ki.



Termék bemutatása:

- Videó-szimulációs Tréning szoftver automatizálása
- portál a KKV-k tréning folyamatainak támogatására
- automatikusan jelentéseket generál,
- grafikus és szöveges elemzések
- különféle munkakörökre tematizált szituációs gyakorlatok



- **Huawei** - promóciós játék
- **Univer** - Ketch Me Up online promóciós játék
- **Magyar Termék Nonprofit Kft.** - Egymilliós lépés
Magyarországon online játék
- **IDResearch Kft.** - Immigropoly - Online játék a
bevándorlásról
- **Pécsi Tudományegyetem** - Online beiskolázási játék
- **Szegedi Tudományegyetem** - Uniface - Online beiskolázási
játék
- **Takarékbank** - Tablóverseny
- **Pécsi Vízmű Zrt.** - Vízműsarok online CSR játék
- **Elcoteq Magyarország Kft.** - Bontakozz Ki toborzási játék



- **Projekt:** Multipoly – online toborzási játék (2012)
- **Megrendelő:** PricewaterhouseCoopers
- **Cél:** munkaadói imázsfejlesztés, „junior” toborzás és kiválasztás
- **Eredmény:** 814 játékos, 709 kitöltött HR teszt



Projektjeink

Firefox PwC Hungary » Játék

pwc-game.mcp.hu/jatek

impresszum • felhasználói feltételek • segítség

MULTIPOLY

Játék

Statisztika

Nyeremények

belépés facebook-kal



bejelentkezés



Find us on Facebook



PwC Hungary Careers



PwC Hungary Careers

Virtuális Állásbörze — 20 March at 09:00.



PwC Hungary Careers

Már nem kell sokat várni, és kiderül, hogy mire készülünk!





Projektjeink


Firefox | PwC Game:Sikeres regisztráció | [freemail] | PwC Game:Felvételi kérdések | Kiegészítőkezelő

pwc-game.mcp.hu/game/prelim

Google

Felvételi

A virtuális felvételi eljárás során összesen 6 db kérdésre kell válaszolnod három témakörből. A felvételi - PwC videóhoz kapcsolódóan 3 kérdést kapsz , illetve még 2 műveltségi és 1 logikai témájú kérdésre kell választ adnod. Ha felkészültél, indítsd el a videót!



Az alábbiak közül melyik a magyar királyi házak helyes időrendi sorrendje?

- Árpád, Luxemburg, Anjou
- Árpád, Anjou, Luxemburg
- Anjou, Árpád, Luxemburg

előző következő elküld

végleges | játékszabályzat_PwC... | Játékszabályzat_pscr... | PwC Game:Felvételi ...

HU 10:10



Projektjeink

Firefox PwC Game:Főoldal Kiegészítőkezelő

pwc-game.mcp.hu/game/home

Széplaki Dóra

1.hónap 20 tp

nyomtatás felhasználói feltételek segítség

Üdvözlünk a PwC-nél!

Gratulálunk! Nagyon jól teljesítettél, bekerültél a PricewaterhouseCoopers csapatába! Sőt, sikeres felvételi eredményed kiemelkedő volt, így a legjobbak közé tartozol. Főnökeid figyelmét is felkeltetted kitűnő teljesítményeddel, így könnyebbé válhat számodra az előrejutás. De vigyázz, ha nem jól teljesítesz a munkád során, akkor visszacsúzhatsz a ranglétrán...



bezár



Projektjeink

Firefox PwC Game:Főoldal Kiegészítőkezelő

pwc-game.mcp.hu/game/home Google

Széplaki Dóra 1. hónap 20 tp impresszum felhasználói feltételek segítség





Projektjeink

Firefox PwC Game:Játéktér Kiegészítőkezelő

pwc-game.mcp.hu/game/map Google

Széplaki Dóra 1 hónap 20 tp impresszum felhasználói feltételek segítség

5. emelet - HR osztály, Club Lounge

Ezen a szinten találsz a HR Development irodát, ahol a negyedéves célokhoz kapcsolódóan képzést, közösségi tevékenységet választhatsz és kitöltheted a HR tesztekkel. A Club Lounge Corner-ben ellenőrizheted az e-mailjeidet, illetve a coach-od irodája is ezen a szinten található.

Helyszín: Budapest





Projektjeink

Firefox PwC Game:Játéktér Kiegészítőkezelő

pwc-game.mcp.hu/game/map

Széplaki Dóra 1 hónap 19 tp impressum felhasználói feltételek segítség

Helyszín: 5. emelet - HR osztály, Club Lounge

Vissza az irodába
Vissza



Club Lounge Corner
A Club Lounge Corner-ben ellenőrizheted az e-mailedet, minden reggel ide kell beülnöd, hogy a napi levelezésedet lebonyolítsd és a felmerülő kérdésekre válaszolj.



Projektjeink

Firefox PwC Game:HR Development iroda Kiegészítőkezelő

pwc-game.mcp.hu/game/hr72mipg5nl2mpimo Google

Széplaki Dóra 7.hónap 14 tp impressum felhasználói feltételek segítség

HR Development iroda
A HR. Development irodában van lehetőség a negyedéves célokhoz kapcsolódóan képzésre jelentkezni, közzétegni választani, valamint a HR. teszteket kitölteni. Ne felejtsetek el felcserezni ezt az irodát a második és harmadik negyedévben, hogy a kitöltött célokat teljesíteni tudjátok! A HR. tesztek kitöltése egész évben elérhető számokra, csak arra kell figyelned, hogy a gyakorlati idő alatt valamikor betéj idő és kitöltöd.

Közösségek Tesztek

Társadalmi Felelősség vállalás Csoport
A Társadalmi Felelősség vállalás Csoport munkája számos területre terjed ki. A pro bono munkák mellett már hagyománynak számít az „10 000 gyermek Karácsonya” akcióhoz való csatlakozás és kórházak gyermekosztályainak dekorálása. 2008 óta részt veszünk a Salva Vita Alapítvány munkahelyi gyakorlati programjában, illetve ruhákat és egyéb háztartási eszközöket is gyűjtünk, melyeket a hátrányos helyzetű családok és hajléktalanok között osztunk szét.

eredmény: Tudás: +3 MEGBÍZ.: +3 MAGABIZT.: 0 KAPCSOLAT.: +150

kiválaszt

Bringázz a munkába!
Az egészséges életmód és sport hívei a Sport Klub mellett a "Bringázz a munkába!" országos kezdeményezéshez is csatlakozhatnak, melynek célja, hogy népszerűsítse a mindennapi kerékpáros közlekedést. Évente két alkalommal, tavasszal és ősszel 5 hetes időszakokban versenyeznek egymással a csapatok, az egész ország területén. A PwC munkatársai több csapatot alakítva próbálnak az élre törni és a legtöbb km-t letekerni.

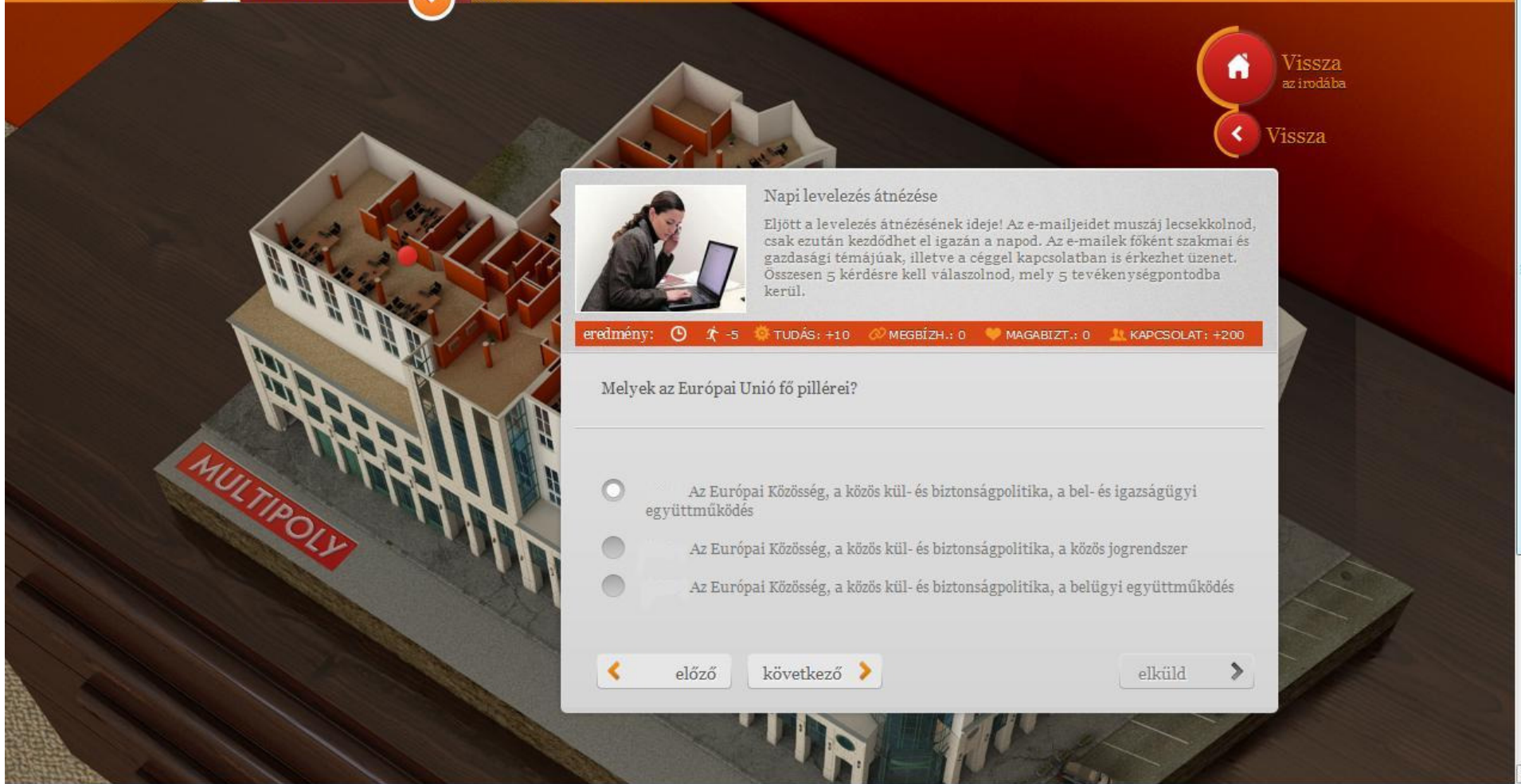
eredmény: Tudás: 0 MEGBÍZ.: +6 MAGABIZT.: 0 KAPCSOLAT.: +150

kiválaszt

Sport Klub
Munkatársaink többsége fontosnak tartja a rendszeres testmozgást, és az egészséges életmódot, ezért a PwC megalapította a Sport Klubot. Tagjai együtt járhatnak sportolni akár munka előtt, vagy munka után. A



Projektjeink



Vissza az irodába

Vissza



Napi levelezés átnézése

Eljött a levelezés átnézésének ideje! Az e-mailjeidet muszáj lecsekkolnod, csak ezután kezdődhet el igazán a napod. Az e-mailek főként szakmai és gazdasági témájúak, illetve a céggel kapcsolatban is érkezhetsz üzenet. Összesen 5 kérdésre kell válaszolnod, mely 5 tevékenységpontodba kerül.

eredmény: ⌚ -5 ⚙️ TUDÁS: +10 🗨️ MEGBÍZH.: 0 ❤️ MAGABIZT.: 0 👤 KAPCSOLAT: +200

Melyek az Európai Unió fő pillérei?

- Az Európai Közösség, a közös kül- és biztonságpolitika, a bel- és igazságügyi együttműködés
- Az Európai Közösség, a közös kül- és biztonságpolitika, a közös jogrendszer
- Az Európai Közösség, a közös kül- és biztonságpolitika, a belügyi együttműködés

előző | következő | elküld



Projektjeink



pwc
PricewaterhouseCoopers
1077 Budapest
Wesselényi utca 26.

Kedves Széplaki Dóra!

Gratulálunk, most **elkezdheted PwC-s pályafutásodat!** Az elővetkező egy évben megismerkedsz a PricewaterhouseCoopers céggel, megtapasztalod a közösségi életet, szakmai kihívásokkal szembesülsz és bővítheted tudásodat, vagyis részese leszel a PwC élménynek!

Az egy éves gyakorlati időt négy negyedévre osztjuk, úgy, hogy minden negyedévben egy-egy kulcsfontosságú tevékenység kell. A célokról és eredményekről negyedévente a Coach-od tájékoztat az irodájában, ott kell felkeresned.

A munkával együtt jár a levelezések lebonyolítása, e-mailek napi átnézése, ezért a napodat mindig ezzel kell kezdened. Ha ezen túl vagy és végeztél a kötelezettségekkel, akkor **felfedezheted a PricewaterhouseCoopers világot**, a különböző osztályokat, irodákat és rengeteg más helyszínt is.

Fontos megjegyezni, hogy ha az adott negyedéves célt nem tartod be, akkor a következő negyedévben lehetőség van teljesíteni, tehát még egy negyedévet eltölthetsz a PwC-nél. Amennyiben ebben a negyedévben sem teljesítetted a köztöltött célokat, akkor már nem tudod tovább folytatni a gyakorlatodat. Tehát, ha a játék során **kétszer nem teljesítetted az előírt célokat, akkor a Multipoly véget ér számodra!**

A kezdeti instrukciók után most már kézen állsz arra, hogy **elkezd szakmai gyakorlatodat a PricewaterhouseCoopers-nél.** Ha azonban kérdésed adódna, bátran kattints a „Segítség” menüpontra.

Az első negyedévben a szakmai feladatok megoldása mellett a PricewaterhouseCoopers működésével bővebben is megismerkedsz. Így a szakmai tudásod bővítése mellett bepillantást nyersz a PwC életébe, felépítésébe, vagyis megismered, hogy milyen az élet egy multinacionális Könyvvizsgáló és Tanácsadó cégnél.

A szakmai fejlődés érdekében a PwC három fő szakterületén kell képzened magad. Ehhez kötelezően **9-9-9 db** kérdésre kell jól válaszolnod az **adótanácsadás, a könyvvizsgálat, és az üzleti tanácsadás** kategóriákban.

A kiemelt kategóriákat megjelöltük a játékban az alábbi módon:

- adótanácsadás
- könyvvizsgálat
- üzleti tanácsadás
- képzés

tovább »

Üdvözlettel:





- **Projekt:** uniface – online beiskolázási játék (2008–2011)
- **Megrendelő:** Pécsi Tudományegyetem Oktatási Igazgatóság
- **Cél:** intézményi imázsfejlesztés, hallgatótoborzás
- **Eredmény:** 3400 virtuális hallgató, 12 698 lájk

uniface
egyetemi reality



Horváth Imre

facebook csatolása



beállítások



kilépés



Pécs

122. hely / 45. hely



Pécsi Tudományegyetem

Bölcsészettudományi kar
Anglisztika szak

7. játéknappal

230

112

35

18.645

belépés a profilba



új profil létrehozása



térkép



közösség



eredmény



üzenet (2)



súgó

Karcsil! Rosszul teljesítesz a suliban, ha így folytatod, ki fognak rúgni a koliból!

Horváth Imre

profilváltás **ki lépés**

PTE-BTK
Történelem szak

7. játéknapp

14 tevékenységpont

	TUDÁS	230
	KÖZÖSSÉG	112
	KARIZMA	35
	PÉNZ	18.645

ABSZOLÓT PONTSZÁM: 893

Lakhelyed: kollégium
Munkád: szórólapozás





- **Projekt:** Immigropoly – online játék a vándorlásról (2011, 2012)
- **Megrendelő:** IDResearch Kutatási és Képzési Kft.
- **Cél:** migrációval kapcsolatos képzési projekt
- **Eredmény:** ENSZ Interkulturális Innováció Díj



JÁTÉK TOPLISTA AKTUÁLIS SZABÁLYZAT IMPRESSZUM

VÁLASSZ KARAKTERT! A karakterre kattintva indul a nagy kaland!
Dobj ügyesen, válaszolj jól a kérdésekre és bízz a szerencsében! Irány Európa!



IMMIGROPOL
játék a vándorlásról



Projektjeink

JÁTÉK TOPLISTA AKTUÁLIS SZABÁLYZAT IMPRESSZUM



IMMIGROPOLY

Rahim

52 éves



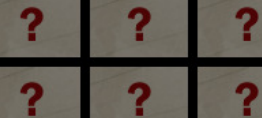
2000

Iszlámábád

Pakisztán

- Jelentkezz a főhadiszálláson!
- Tartóztasd le Lateef Pateket!
- Vegyél fel pénzt!
- Búcsúzz el feleségedtől!

A nevem Rahim Morris, de ismernek Rahim al-Kanani és Sharif Abdur-Raheem néven is. Korábban én voltam Mimóza, Raj és a Queen's Choice fedőnevű ügynök is, ugyanis a pakisztáni titkosszolgálatnál dolgozom. Összekötő tisztként az a feladatom, hogy a brit MI6 titkosszolgálattal tartsam a kapcsolatot, és megosszak velük minden, számukra fontos információt. Anyanyelvi szinten, akcentus nélkül beszélem a pástút, a pandzsábit, a perzsát és az angolt is, mert apai nagyapám angol volt. Feladatom immár 23 éve, hogy felderítsem a terrorizmust, és megakadályozzam őket abban, hogy újabb civileket öljenek meg. Munkahelyem az IT, a hírszerző hálótanál.





games for business

Ásó, kapa,
nagyharang...





G4B márkát felépíteni

- **Gamesforbusiness.hu** – Hazai és nemzetközi Gamification Blog
- **Gamesforbusiness.eu** – Nemzetközi weboldal
- PR (szakértői pozícionálás)
- saját Gamification konferencia (G4)
- nemzetközi rendezvényeken részt venni előadóként, kiállítóként



- Termékek véglegesítése
- Új termékek piacra vitele
- Csapat bővítése
- Nemzetközi értékesítés elindítása



games for business

Itt a vége...

balazs.vendler@markcon.hu

www.gamesforbusiness.eu

